Учреждение образования

«Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой ПОИТ

––––––––––––––––––––––––

(подпись)

––––––––––––––––– 2025 г.

ЗАДАНИЕ

по курсовому проектированию

Студенту    Карпеченко Максиму Вячеславовичу–

1. Тема работы   Компьтерная онлайн-игра «Бои стикменов»–––––––––––––––

2. Срок сдачи студентом законченной работы––27.05.2025 г.– ––

3. Исходные данные к работе ㅤ

*Проект реализует функционал многопользовательской игры через сетевое взаимодействие. ㅤ*

*Среды разработки – Unity, Visual Studio 2022, язык программирования С#, способ организации данных – классы, компоненты, способ хранения – файлы и папки. ㅤ*

*Текст пояснительной записки оформляется по стандарту СТП 01-2024. ㅤ*

4. Содержание расчётно-пояснительной записки (перечень вопросов, которые подлежат разработке)

*Титульный лист––––––––––––––––––––––––––––––––––––            ––––––––––*

*Задание по курсовой работе––––––––––––––––––––––––––           –––––––––––*

*Содержание ––––––––––––––––\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_––––––––––             –*

*Введение–––––––––– –*

*1 Анализ предметной области –––––––ㅤㅤ –––––––––––––––––––           –––*

*1.1 Обзор аналогов – –––––––––––––––––––––––––––––– –––*

*1.2 Постановка задачи ㅤㅤ*

*2 Проектирование программного средства –––––––––––––––––––––––––––––*

*2.1 Структура программы ––––––––––––––––––––––––––––––––– ––––*

*2.2 Проектирование интерфейса программного средства –––––––– –*

*2.3 Проектирование функционала программного средства                 –––––*

*3 Разработка програмнного средства–\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*

*3.1 Разработка интерфейсов    ––––\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ––*

*3.2 Реализация основного функционала по выбору)  \_\_\_\_ \_\_\_\_\_*

*3.3 Работа с моделями в игре \_*

*3.4 Работа с сетевым взаимодействием \_\_ \_\_*

*4 Тестирование––––––           ––––––––––––––––\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_                \_*

*5 Руководство пользователя –*

*5.1 Интерфейс программного средства*

*5.2 Управление программным средством*

*Заключение*

*Список используемых источниковㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤ ㅤ*

*Приложениеㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤ ㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤ*

5. Перечень графического материала (с точным обозначением обязательных чертежей и графиков)

1. Схема алгоритма работы системы *ㅤ*

6. Консультант по курсовой работе

Болтак С.В. *ㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤ*

7. Дата выдачи задания 15.02.2025 г.––––– *ㅤㅤㅤㅤㅤ*––––––––––––––––––   –

8. Календарный график работы над проектом на весь период проектирования (с обозначением сроков выполнения и процентом от общего объёма работы):

Разделы 1,2 к 15.03.2025 – 15 % готовности работы; *ㅤㅤㅤㅤㅤㅤ ㅤㅤㅤㅤ*

Раздел 3 к 15.04.2025 – 30 % готовности работы; *ㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤ ㅤㅤㅤ*

Разделы 4,5 к 15.05.2025 – 60 % готовности работы; *ㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤ*

оформление пояснительной записки и графического материала к 27.05.2025 – 100 % готовности работы. *ㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤㅤ*

Защита курсового проекта с 28.05.2025 по 7.06.2025 г.––––––––––––––––––– –

РУКОВОДИТЕЛЬ–––––– С.В.Болтак

(подпись)

Задание принял к исполнению –––\_\_\_\_–– М.В. Карпеченко    15.02.2025 г.